

## Модулна редукция за криптографски алгоритми без предварителни изчисления

Пламен Стоянов, Валентин Димов

**Modular reduction for cryptographic algorithms without pre-calculation:** *One of the most important features of the communications systems ourdays is the data transmission security. One major factor that determines the performance of the cryptographic algorithms is a class of modular operations -  $A^E \bmod M$ . There are some algorithms invented in order to decrease the computation time of this division, from which the most popular are the Montgomery u Barrett ones. This work focuses on another approach for performance improvement, that does not need pre-calculation in order to implement modular reduction and multi-digit division. The new approach consists of finding the whole part Q and the remainder R with modulus  $(M+p)$ . Using  $Q(M+p)+R$  we can calculate the remainder of interest.*

**Key words:** modulus operation, reduction, assymetrical algorithms.

### ВЪВЕДЕНИЕ

Една от най-важните характеристики на комуникационните системи е сигурността при обмен на информация. Потребителите изискват защита на информацията от неоторизиран достъп и преправяне. Основно средство за постигане на целта е използването на криптографията. Чрез криптографски алгоритми, входните данни (открит текст) се преобразуват в шифротекст използвайки определени функционални зависимости. Процесът на преобразуване на открития текст се обозначава като шифриране (криптиране), а обратното преобразуване като дешифриране (декриптиране). В процеса на преобразуване на данните се използва ключ, който може да бъде еднакъв при шифриране и дешифриране. В този случай криптографските алгоритми се наричат симетрични [6]. Най-често използвани са блоковите шифри – Triple DES, IDEA, RC5 и др. Повечето от тях се основават на идеята на Horst Feistel за разделяне на входния блок на две части L и R, и извършване на итеративни преобразувания на тези части. Криптографските алгоритми се наричат асиметрични (алгоритми с публичен ключ), когато ключовете за шифриране и дешифриране са различни. Най-популярни са RSA, Diffe-Helman, ECC, като RSA е с преобладаващо значение. Основна операция при тези алгоритми е модулната редукция  $A^E \bmod M$  ( $A < M$ ), където A е основата, E е степента и M е модулът. При наличието на вградени хардуерни умножители в използваните микроконтролери, времето за криптиране и декриптиране основно се определя от операциите за извършване на многоразрядно целочислено деление. При RSA първоначално се препоръчва 200 цифров ключ [7], но поради нарастналите изчислителни възможности понастоящем се използва 2048 битов ключ. Най-известните алгоритми за съкращаване времето за изпълнение са алгоритмите на Montgomery и Barrett. Идеята е промяна на модула с кратен на машинната дума или по-голям, при което операциите се свеждат до преместване и ротация. Недостатък е, че се извършват предварителни изчисления използващи целочислено деление на зададения модул. Ефективни са при криптиране и декриптиране на по-голям обем информация, при което се изпълняват многократни операции при еднакъв модул. При по-малки по обем съобщения (примерно обмен на сесийни ключове за симетрични алгоритми), времето за изпълнение е сравнимо с класическия алгоритъм.

В разработката се предлага алгоритъм за модулна редукция без използване на предварителни изчисления и многоразрядно деление. Намира се цялата част Q и остатъка R при модул  $(M+p)$ . Чрез  $Q(M+p)+R$  се намира търсения остатък. Изчисленията се свеждат до умножение и преместване, тъй като  $M+p = 2^{n+1}$ , където n е разрядността на зададения модул. В някои случаи се получава резултат по-

голям от  $M$ , при което се налага корекция но не по-вече от един път (при Barrett корекцията е не по-вече от 2).

### АЛГОРИТМИ ЗА МОДУЛНА РЕДУКЦИЯ

За намаляване времето за изпълнение на модулните операции, най-често се използват алгоритъм на Barrett и алгоритъм на Montgomery. Променя се модула  $s$  кратен на машинната дума. Paul Barrett [1] предлага за намиране на  $X=A \bmod M$ , вместо целочислено деление да се използва умножение, което изисква по-малко време за изпълнение. Изразът  $X=A - M \lfloor A/M \rfloor$ , се променя на  $X=A-M \cdot (A \cdot R)$ . Тъй като  $R$  е по-малко от 1, за представянето му като целочислено, се извършва предварителната операция  $R = \lfloor b^{2n}/M \rfloor$ , където  $b$  е основата на модула и  $n$  е неговата разрядност. Изчислява се цялата част  $\bar{Y} = \lfloor A/b^{n-1} \rfloor * \lfloor b^{2n}/M \rfloor / b^{n+1}$ , след което се намира остатъка. Тъй като остатъка от целочислените деления  $\lfloor A/b^{n-1} \rfloor$  и  $\lfloor b^{2n}/M \rfloor$  не участва в изчисленията, в някои случаи (според Barrett не по-вече от 10%) се получава  $\bar{X} \geq M$  и се налага корекция на резултата. Направени са множество предложения за повишаване ефективността на алгоритъма [3,8]. P. Montgomery предлага оригинален алгоритъм [5] за намиране на  $T \bmod N$ . Избира се основа  $R=b^n$  като  $R > N$  и  $\gcd(R,N)=1$ . Необходимо е  $N'$  и  $R^{-1}$  да удовлетворяват условието  $R \cdot R^{-1} - N \cdot N' = 1$ . Чрез функцията REDC(T) се намира  $t = T \cdot R^{-1} \bmod N$ .

```
Function REDC(T)
m ← (T mod R)N' mod R
t ← (T+mN)/R
if t ≥ N then return t-N else return t
```

За намиране на действителното  $T \bmod N$ , отново се изпълнява функцията, при  $\text{REDC}(t \bmod N)(R^2 \bmod N)$ . Cetin Koc [4] анализира 5 варианта основани на този алгоритъм. Bosselaers [2] сравнява времената за модулна редукция при различна дължина на модула (до 1024 бита) на три алгоритъма – класически, Montgomery и Barrett.

Разгледаните алгоритми се използват при обработка на информация с голям обем, тъй като се работи с различна основа  $A$  и еднакъв модул  $M$ . Поради наличието на предварителни изчисления ( $R^{-1}$  и  $N'$  при Montgomery и  $\lfloor b^{2n}/M \rfloor$  при Barrett) при криптиране на кратки съобщения, класическият алгоритъм с традиционно деление е по-бърз. При системата PGP [9], се използва комбинация от асиметричният алгоритъм RSA и симетричния IDEA.

### АЛГОРИТЪМ БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛНИ ИЗЧИСЛЕНИЯ

За намиране на  $R = A \bmod M$ , може да се представи

$$A = Q_1 * M + R_1 \tag{1}$$

където  $Q_1$  е цялата част и  $R_1 = R$  е търсеният остатък. Използваната основа е  $b$ ,  $M < b^n$  и условие  $A < b^{2n}$ . Чрез преместване без използване на традиционно деление, лесно се намира  $R_2 = A \bmod b^n$ . Тъй като  $M < b^n$  може да се изчисли  $P = b^n - M$ . Представя се:

$$A = Q_2 * (M + P) + R_2 \tag{2}$$

От (1) и (2) следва:  $R_1 = A - Q_1 * M = Q_2 * M + Q_2 * P + R_2 - Q_1 * M$

$$R_1 = (Q_2 - Q_1) * M + Q_2 * P + R_2$$

Тъй като  $(Q_2 - Q_1) * M \bmod M = 0$  и  $R_1 < M$ , то

$$R_1 \equiv (Q_2 * P + R_2) \bmod M \quad (3)$$

При получаване на резултат по-голям от M, е необходимо (3) да се изчисли повторно. Обобщено може да се запише:

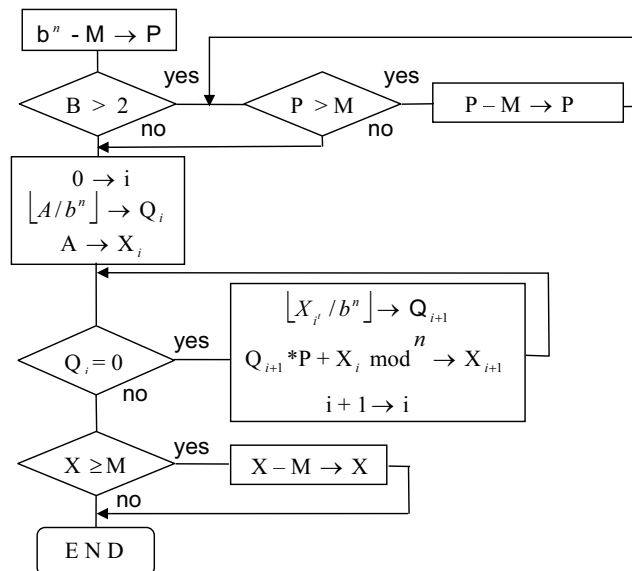
$$R_i \equiv (Q_i * P + R_i) \bmod M \quad (4)$$

$Q_i$  е винаги по-малко от M поне с един разряд в основа b. При използване на системата различна от  $b=2$ , е възможно да се получи  $P > M$  и  $(Q_i * P + R_i) > A$ . В тези случаи е необходимо преди умножението  $Q_i * P$ , да се проверява стойността на P. Ако  $P > M$ , се извършва  $P_j = P_{j-1} - M$  докато се получи  $P_j < M$ . Тъй като  $Q_i < M$  и  $P < M$ , то за намиране на X са необходими краен брой изчисления (4). Колкото е по-малка стойността на P, толкова по-висока е изчислителната ефективност. Предимство е, че умноженията не надхвърлят двойна точност и разредността на множимото намалява след всяка стъпка. За намиране  $R = A \bmod M$  се предлага следният алгоритъм в операторен вид и като блок-схема :

Input :  $A = (a_{2n-1} \dots a_1 a_0)_b$ ,  $M = (m_{n-1} \dots m_1 m_0)_b$ ,  $A < M^2$

Output:  $X = (x_{n-1} \dots x_1 x_0)_b = A \bmod M$

1.  $i \leftarrow 0$ ,  $P = b^n - M$   
 if  $b > 2$  then while  $P > M$  do  $P = P - M$   
 $Q_0 \leftarrow \lfloor A/b^n \rfloor$ ,  $X \leftarrow A$
2. while  $Q_i > 0$  do :
  - 2.1  $Q_{i+1} \leftarrow \lfloor X_i/b^n \rfloor$
  - 2.2  $X_{i+1} \leftarrow Q_{i+1} * P + X_i \bmod b^n \rightarrow$
  - 2.3  $i \leftarrow i + 1$
3. if  $X \geq M$  then  $X \leftarrow X - M$



Пример:  $X = 219382 \bmod 487$ ,  $b=10$ ,  $n=3$

1.  $P = 10^3 - 487 = 513$ ,  $P = 513 - 487 = 26$

2.  $219 \cdot 26 + 382 = 6076$

$6 \cdot 26 + 76 = 232$

3. резултат  $X=232$ ,  $X < M$  корекция не се налага

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Криптирането и декриптирането чрез асиметрични алгоритми е по-бавно в сравнение със симетричните. При по-малък обем на информацията, традиционните алгоритми (на Barrett и Montgomery) са по-бавни поради извършване на необходими предварителни изчисления. Предложеният алгоритъм за модулна редукция е ефективен при предаване на кратки съобщения. Той е по-бърз от класическият алгоритъм, тъй като целочисленото деление се замества с преместване и ротация. Може да се използва при обмен на сесийни ключове за симетрични алгоритми и разпознаване. При използване на алгоритъма за система различна от двоичната, се предлага предварителна проверка. Ако  $P > M$ , се извършва корекцията  $P = P - M$ . В този случай се намаляват циклите в стъпка 2 от алгоритъма, което води до повишаване на общото бързодействие. В двоична система, проверката  $P > M$  може да се използва при допълване на  $n$  дократно на 8 бита, чрез което се премахват ротациите в стъпка 2.1 за намиране на  $Q_{i+1}$ .

### ЛИТЕРАТУРА

[1] Barrett, P., Implementing the Rivest Shamir Adleman public-key crypton algorithm on a standart digital signal processor. Advances in Cryptology – CRYPTO'86, pp. 311-323, 1987

[2] Bosselaers, A., R.Govaerts, J.Vandewalle, Comparision of three modular reductions. Advances in Cryptology – Crypto'93 (LNCS 773), Springer-Verlag, pp.175-186, 1994.

[3] Hasenplaugh, W., G.Gaubatz, V.Gopal. Fast Modular Reduction. IEEE Symposium on Computer Arithmetic, Montpellier, pp. 225-229, 2007.

[4] Кос, С., R.Govaerts, B.Kaliski. Analyzing and comparing Montgomery multiplication algorithms. IEEE Micro, vol.16, pp.26-33, 1996

[5] Montgomery, P. Modular multiplication without trial division. Mathematics of Computation, vol.44, pp.519-521, 1985.

[6] Rankl, W., W.Effing. Smart card handbook. Carl Hanser Verlag, Munich, 2002.

[7] Rivest, R., A.Shamir, L.Adleman. A method for obtaining for digital signatures and public-key cryptosystems. CACM, vol.21, pp.120-126, 1978'

[8] Stoianov, P., R.Dimova. Reduction of correction in Barrett's algorithm. ICESS'08, Serbia, vol.1, pp.500-503, 2008

[9] Антонов, П., С.Малчев. Криптография в компютърните комуникации. Варна, 2000.

### За контакти:

Гл. ас. Пламен Стоянов, Катедра "Съобщителна техника", Технически университет – Варна, тел. 052 383 517, e-mail: pl63@abv.bg

Гл. ас. Валентин Димов, катедра "Електронна техника и микроелектроника", Технически университет – Варна

**Докладът е рецензиран.**